

Le Dîner Fictif

Jeu 01 - Page 1/4



9 personnes sont réunies pour un dîner fictif. **4** d'entre elles font partie de mes amis et les **5** autres sont des célébrités.

Certains sont toujours de ce monde et d'autres sont déjà dans l'au-delà. Parmi les célébrités, l'un est un personnage de fiction.

Quoi qu'il en soit, par le mystère de ma fantaisie, ces 9 personnes sont réunies pour un dîner et le moment s'annonce délicieux.

Il ne reste qu'un détail à régler avant d'envoyer les plats : installer chaque convive à la bonne place pour respecter le plan de table imaginé par l'organisateur ...

Comment procéder ?

Pour commencer, voici la liste des 9 invités. Chacun d'eux porte un numéro.

101 - YVES RESPELLI

102 - ANNE BUSSON

103 - ERIC AUGEREAU

104 - TITI VERSLOW

105 - PETULA SOURIS

106 - JOE NANER

107 - CHARLOTTE EEMAN

108 - SUZANNE ROUCHET

109 - LUIS BATON

Comment distinguer les amis et les célébrités ?

Étape 1

Commencez par identifier le mot de 8 lettres correspondant à la photo ci-contre. Trouvé ? Alors c'est très simple : les 8 lettres que vous avez trouvées correspondent aux 8 initiales (1^{ère} lettre du prénom et 1^{ère} lettre du nom de famille) de mes 4 amis.

Par déduction, vous trouverez les 5 célébrités. Le souci, c'est que ces 5 identités sont des anagrammes complètes. Les lettres de leurs vrais prénom et nom ont été totalement mixées pour en créer une fausse.



Étape 2

Pour avancer dans le plan de table, je vous propose de calculer le **code** de chaque invité en enchaînant 3 opérations.

Notez ceci une fois pour toutes : A = 1, B = 2, C = 3, etc.

Opération 1 : **additionnez** la première et la dernière lettre de chaque prénom pour obtenir sa valeur « **couteau** ».

Opération 2 : **additionnez** la première et la dernière lettre de chaque nom de famille pour obtenir sa valeur « **fourchette** »

Opération 3 : il vous reste à **multiplier** le « couteau » par la « fourchette » de chaque invité pour trouver son « **code** ».



Tableau des 5 célébrités

Étape 3

Complétez ce tableau pour les **5 célébrités**.

NUMERO	COUTEAU	FOURCHETTE	CODE

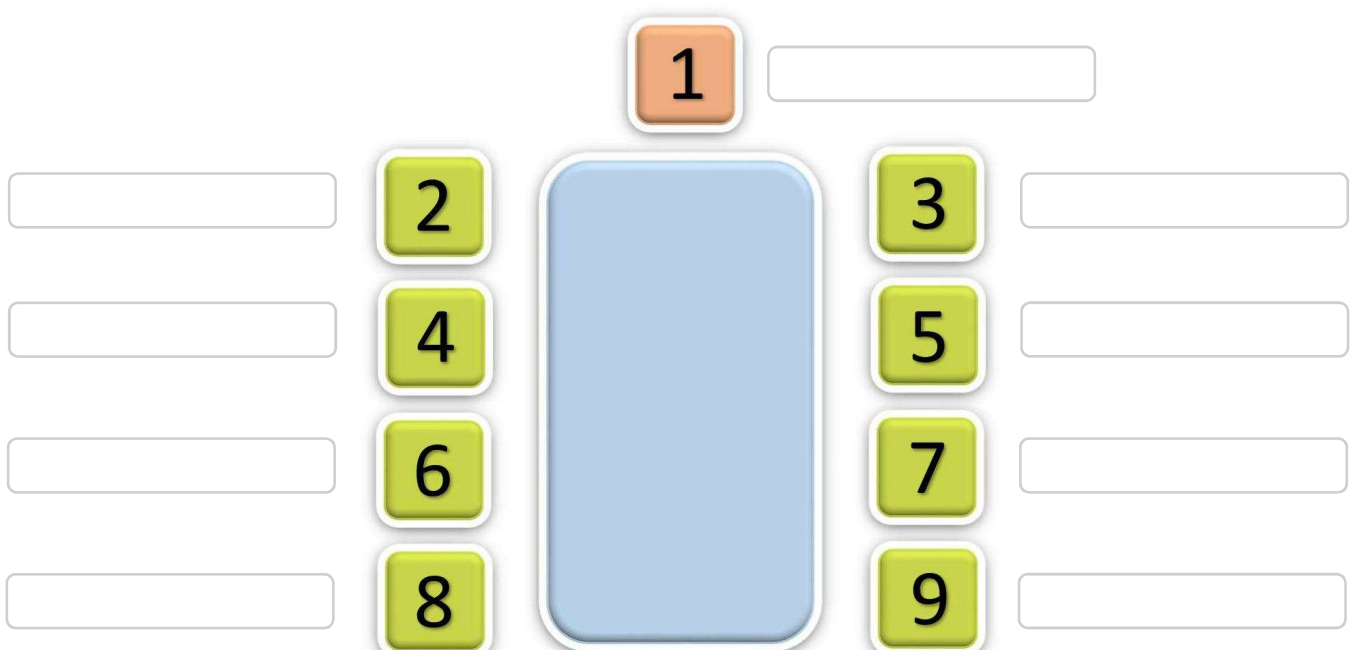
Tableau des 4 amis

Étape 4

Complétez ce tableau pour mes **4 amis**.

NUMERO	COUTEAU	FOURCHETTE	CODE

Avant d'oublier, voici le plan de table à compléter ...



Étape 5

Grâce à vos savants calculs, vous pouvez commencer à placer quelques personnes autour de la table en respectant les consignes suivantes :

- Sur le siège n°2, placez l'**ami** ou **amie** qui a le **code** le plus élevé.
- Sur le siège n°5, placez l'**ami** ou **amie** qui a le **code** le moins élevé.
- En vis-à-vis du siège n°2, placez la **célébrité** qui a la même valeur de « **fourchette** ».
- À la gauche d'Anne, placez la **célébrité** dont la fourchette vaut le double de la sienne.
- Face à l'homme que vous venez d'asseoir, installez la **seule amie** qui doit encore s'installer.
- Sachant que la table sera présidée par une **célébrité**, je compte sur vous pour attribuer le dernier siège « amical » de façon cohérente.



Étape 6

Je me réjouis de voir que vous progressez. Il n'y a plus que 3 célébrités à placer ... puisque l'acteur né à Casablanca est installé, de même que l'illustre scientifique de Dole.

Pour boucler votre plan de table, je vous propose d'ajouter les **codes** de mes 4 amis pour trouver une année.

Le personnage illustré ci-contre est né en avril de cette année-là.

Son nom se compose de **8 lettres** et seule l'un des convives a toutes ces lettres dans son identité ! C'est à la droite de cette personne que nous installerons le roi du sprint.

Si le compte est bon, il vous reste 2 personnes à asseoir : un chanteur légendaire et un personnage de fiction.

Celui des deux dont le code est le plus important aura l'honneur de présider le premier dîner fictif de ce nouveau jeu !



Conclusion :

Jeu 01 - Page 4/4



Primo :

Si vous avez réussi à trouver la place exacte de chaque convive, vous n'aurez aucune difficulté à le prouver de la façon suivante :

- Faites le total des numéros des 4 personnes assises à **gauche** de la table.
- Faites le total des numéros des 4 personnes assises à **droite** de la table.
- Calculez la **différence** entre vos deux totaux et **multipliez** le chiffre obtenu par le **numéro** du personnage fictif qui **préside** ce repas.

Transmettez votre résultat par mail au **QG** du jeu pour validation. Le bon résultat vous rapportera **100** points.

Deuxio :

Reste une question qui me turlupine ... Avez-vous trouvé le nom des célébrités ? Toutes ou quelques-unes ? Chaque nom trouvé rapporte **15 points**. Il suffit de les indiquer dans votre mail réponse au QG.

Mais si vous les avez **toutes**, vous pouvez gagner plus ... au prix d'un dernier effort : **additionnez** les **5 codes** qui correspondent aux **5 véritables identités**.

Si le total que vous trouvez est correct, votre bonus sera de **100** points ! Vous obtiendrez donc le score max de 200 points.

➡ Le mail du QG : micheldablon1956@gmail.com

Ce jeu vous a plu ?

- Vous pouvez le **partager** sans modération ! Merci +++
- Vous pouvez réserver **vosre couvert** pour voir apparaître votre nom dans une prochaine édition du jeu ... et partager un repas fictif avec 5 célébrités et 3 de mes amis. Participation forfaitaire : **3 €** par convive.
- Vous pouvez **encourager** ce nouveau jeu avec une contribution unique de **10 €** qui permettra de créer un espace web pour lui donner des ailes.

Rendez-vous la **semaine prochaine** pour un **nouveau dîner fictif** !