



9 personnes sont réunies pour un dîner fictif.
4 d'entre elles sont des amis de la vraie vie
et les **5** autres sont des célébrités.

Certains sont toujours de ce monde et d'autres sont déjà dans l'au-delà. Parmi les célébrités, il y a 4 personnes réelles et un personnage de fiction. Quoi qu'il en soit, par le mystère de ma fantaisie, ces 9 personnes sont réunies pour un dîner.

Le moment s'annonce délicieux, mais il reste un détail à régler avant d'envoyer les plats : installer chaque convive à sa place en respectant le plan de table imaginé par l'organisateur, le dévoué Nestor Tip.

Voici la liste des **9 invités** du **Dîner n°4**. Chacun d'eux porte un numéro.

128 - DAWSON COTTELI	129 - JEAN-POL PIRON	130 - LILIANE COUSIN
131 - BRIGITTE HOUSIAUX	132 - CARLO FART	133 - CONSTANTIN CHARIOT
134 - LEA JESINA	135 - DIDIER STONG	136 - FLAVIE FESTUGE

Étape 1

Qui sont mes **amis** et quelles sont les **personnes mondialement célèbres** ?

Voici 3 indices pour faire **un tri** **succèsif** :

- Aucun de mes **amis** n'a un **prénom** de 6 lettres.
- Les personnes qui ont un nombre **pair** de lettres dans leur **prénom** font partie de mon cercle amical.
- Parmi les 4 invités qui restent à départager, ceux qui ont plus de **2 voyelles** dans leur prénom font partie de mes amis.

À la fin du tri, il reste un souci : les identités des célébrités sont des **anagrammes complètes**. Les lettres de leurs vrais prénom et nom ont été totalement mixées. Vous pourrez les identifier grâce aux indices à venir ...

Étape 2

En sachant que $A = 1$, $B = 2$, $C = 3$... calculez le **code** de chaque invité via 3 opérations.

Opération 1 : **additionnez** la première et la dernière lettre de chaque **prénom** pour obtenir sa valeur « **couteau** ».

Opération 2 : **additionnez** la première et la dernière lettre de chaque **nom de famille** pour obtenir sa valeur « **fourchette** »

Opération 3 : il vous reste à **multiplier** le « couteau » par la « fourchette » de chaque invité pour trouver son « **code** ».

Étape 3

Complétez ce tableau pour les 5 célébrités.

Tableau des 5 célébrités

NUMERO	COUTEAU	FOURCHETTE	CODE

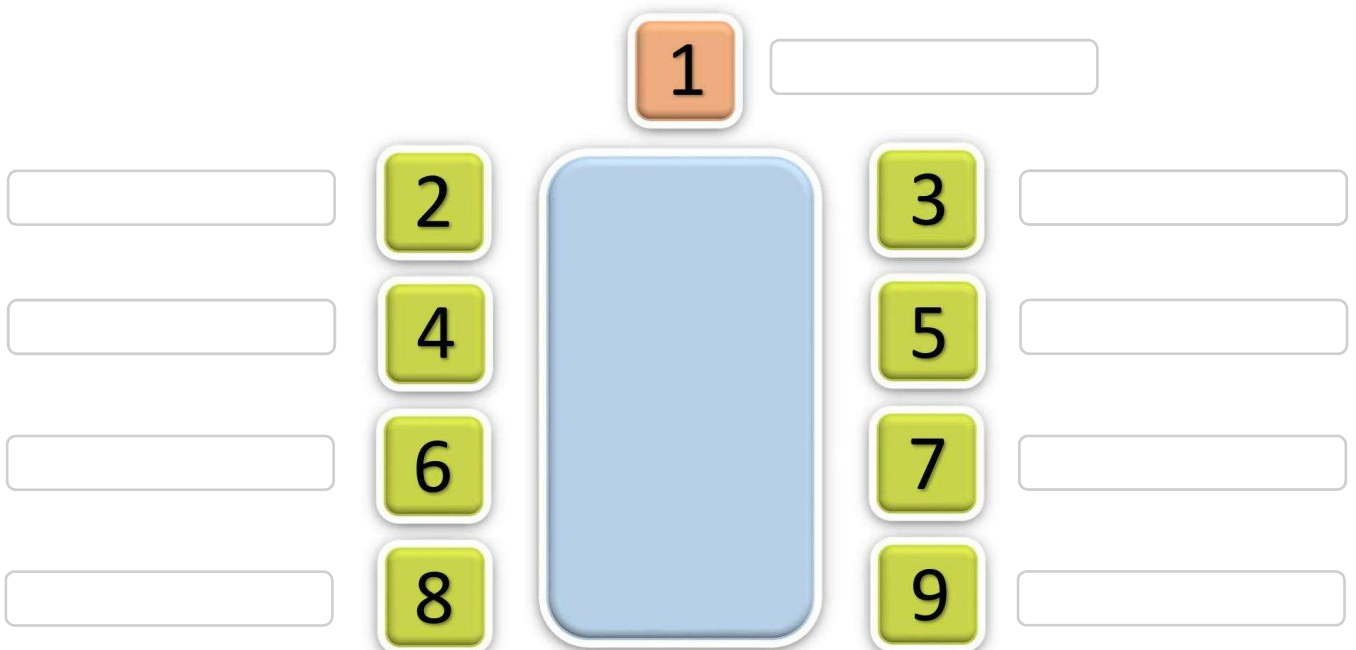
Étape 4

Complétez ce tableau pour mes 4 amis.

Tableau des 4 amis

NUMERO	COUTEAU	FOURCHETTE	CODE

Et voici le plan de table à compléter :



Étape 5

Grâce à vos savants calculs, vous pouvez commencer à placer les convives autour de la table en respectant **successivement** les consignes suivantes :

- Sur le siège n°4, placez l'**ami** dont la fourchette et le couteau ont une valeur identique.
- Face à elle, placez la **célébrité** qui a la même caractéristique.
- À gauche de la personne que vous venez d'asseoir, installez l'**ami** dont le total « couteau + fourchette » n'est pas un multiple de 13.
- La place restant libre à côté de lui sera pour la **célébrité** dont la fourchette n'a pas d'égal parmi les célébrités.
- Au coin opposé de la table, installez la **célébrité** qui a le **code** le plus élevé.
- Face à lui, pour occuper le dernier siège du côté droit de la table, placez l'ami qui a le plus petit **couteau**.
- Sachant que la table sera présidée par une **célébrité**, la position du dernier siège amical n'est plus un mystère.

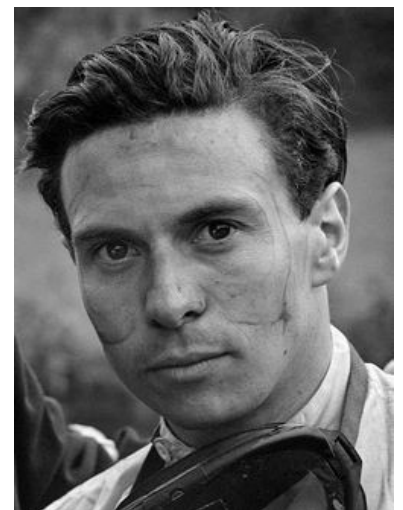


Étape 6

Bon boulot ! Il n'y a plus que **2 célébrités** à placer puisque le plus célèbre inventeur de la ville moutardière et le très célèbre acteur-réalisateur né à San Francisco sont assis, de même que l'inoubliable chanteur qui porte un prénom d'ascenseur.

Reste donc 2 célébrités en lice pour la présidence et cet honneur ne reviendra pas au personnage fictif, héroïne d'un célèbre jeu vidéo. Pour savoir qui va présider la table de ce Dîner n°4, je vous propose d'additionner d'une part les **codes** de mes **4 amis** et d'autre part les **codes** des **5 célébrités**.

En élevant **au carré** l'écart existant entre ces deux totaux, vous trouverez l'année de l'année de naissance de l'homme légendaire illustré ci-contre. Son **prénom** commence par la même lettre que celui du sportif d'Avignon qui a pratiqué la même discipline des années plus tard. Ce dernier sera donc le président de ce dîner.



Conclusion :

Jeu 04 - Page 4/4

Primo :

Si vous avez réussi à trouver la place exacte de chaque convive, vous n'aurez aucune difficulté à le prouver de la façon suivante :

- Faites le total des **numéros** des 4 personnes assises à **gauche** de la table.
- Faites le total des **numéros** des 4 personnes assises à **droite** de la table.
- Calculez **l'écart** entre vos deux totaux et **multipliez** le chiffre obtenu par le **numéro** de la célébrité qui **préside** ce repas.

Transmettez votre résultat par mail au **QG** du jeu pour validation. Le bon résultat vous rapportera **100** points.

Deuxio :

Reste une question qui me turlupine ... Avez-vous trouvé le nom des célébrités ? Toutes ou quelques-unes ? Chaque nom trouvé rapporte **15 points**. Il suffit de les indiquer dans votre mail réponse au QG.

Mais si vous les avez **toutes**, vous pouvez gagner plus ... au prix d'un dernier effort : **additionnez** les **5 codes** qui correspondent aux **5 véritables identités**.

Si le total que vous trouvez est correct, votre bonus sera de **100** points ! Vous obtiendrez donc le score max de 200 points.

 **Le mail du QG : micheldablon1956@gmail.com**

Ce jeu vous a plu ?

- Vous pouvez le **partager** sans modération ! Merci +++
- Vous pouvez réserver **votre couvert** pour voir apparaître **votre nom** dans une prochaine édition du jeu ! Prix forfaitaire : **3 €** par nom souhaité.
- Vous pouvez **encourager** ce nouveau jeu avec une contribution unique de **10 €** qui aidera le site web à se faire connaître.
- Vous avez une **entreprise** ? Sachez que vous pouvez commander un **jeu sur-mesure** avec les noms de vos collaborateurs !

Rendez-vous la **semaine prochaine** pour un **nouveau dîner fictif** !